

# APPS

**1. NATIVE APPS:** Native Apps sind speziell an ein bestimmtes Betriebssystem (z.B. iOS oder Windows) angepasst und nutzen somit die Ressourcen des Gerätes optimal aus. Eine Native App ist im Grunde nichts anderes, als ein Anwendungsprogramm für das Smartphone oder das Tablet z.B. iMovie für iPhones.

**2. WEB-APP:** Eine Web-App ist eine mobile Version der Website. Die Web-App hat den Vorteil, dass jedes mobile Gerät, das über einen Browser (z.B. Google Chrome, Safari) verfügt, die App nutzen kann.

**APPS & ABZOCKE:** Kostenlose Apps finanzieren sich meist über Werbung. Abofallen, getarnt als simple Werbefenster, verstecken sich oft darin. Manchmal reicht ein Antippen des Werbefensters, um einen kostenpflichtigen Vertrag abzuschliessen oder versteckt kostenpflichtige SMS zu versenden.

Problematisch sind sogenannte In-App-Käufe. Darunter versteht man kostenpflichtige Zusatzfunktionen, die man im Rahmen einer App kaufen kann. Bei Spielen können dies zum Beispiel «extra Leben» oder erweiterte Versionen des Spiels sein. Die teils hohen Kosten sind oft ungenügend sichtbar und der Blick auf die nächste Handyabrechnung ist dann eine böse Überraschung.

App ist die  
Abkürzung von  
engl. Application  
(Anwendung)

**Checky, Moment oder ShutApp**

Die Apps, welche dir helfen, deine Smartphone-Zeit zu messen.

Die **LernApps** unter **www.lernklick.ch** LernApps, die den schweizerischen Lehrmitteln entsprechen. kostenpflichtig

**After Party**

Das Game, das dir hilft, gut nach Hause zu kommen.

**www.game-afterparty.ch**

Die Website **www.handysektor.de** hält verlässliche Testberichte über Apps bereit.

**Handy-Chef**

Teste dein Wissen zum Umgang mit deinem Handy unter **www.handychef.ch**