



Tema	<ul style="list-style-type: none">➤ Gioco d'azzardo online – cosa è vero?
Compito	<ul style="list-style-type: none">➤ Le scolare e gli scolari giocano a carte in gruppi di tre e rispondono alle domande.
Competenze	<ul style="list-style-type: none">➤ Le scolare e gli scolari approfondiscono le loro conoscenze sui giochi d'azzardo online.➤ Competenze specifiche secondo il Piano di studio 21: MI.1.1.e, MI.1.2.f, ERC.5.1.d
Svolgimento	<ul style="list-style-type: none">➤ Introduzione da parte dell'insegnante con un esempio➤ Quiz giocato in gruppi di tre➤ Rispondere alle domande (nel gruppo classe)
Istruzioni	<p>Lo scopo del gioco è quello di conquistare il maggior numero possibile di carte. Vince il giocatore con il maggior numero di carte.</p> <p>Si gioca in gruppi di tre. Mettere il mazzo di carte con l'immagine verso l'alto in mezzo al tavolo. Una giocatrice/un giocatore prende la prima carta. Le altre o gli altri due cercano di dare la risposta corretta. Se qualcuno sa la risposta, riceve la carta e la mette da parte. Se la risposta è sbagliata, la carta va rimessa in fondo al mazzo. Di tanto in tanto bisogna rimescolare le carte. Il gioco termina quando non ci sono più carte in mezzo al tavolo. A volte, le domande più difficili sono accompagnate da ulteriori informazioni.</p>
Introduzione/ Esempio (nel gruppo classe)	<p>Cosa rende il gioco d'azzardo online particolarmente pericoloso? Perché è facile diventare dipendenti?</p> <p>Risposte</p> <ol style="list-style-type: none">1. Puoi accedere ai casinò e al tavolo da poker online tramite il tuo cellulare e per questo motivo puoi giocare 24 ore su 24.2. Perdi in fretta la visione sulle tue uscite e il rapporto con la realtà visto che giochi con denaro virtuale.3. Nessuno ti vede. Non c'è alcun controllo sociale.4. Le puntate si susseguono velocemente, si finisce in una sorta di stato di ebbrezza o si gioca contemporaneamente su più piattaforme.
Tempo	<ul style="list-style-type: none">➤ 20 minuti
Materiale	<ul style="list-style-type: none">➤ Carte da gioco ottenute copiando e ritagliando le schede (pagina 2-8)



Scheda da fotocopiare

▼ piegare, poi incollare



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Come potresti descrivere il gioco d'azzardo?

Risposta:

1. Il risultato dipende dal caso.
2. Per giocare bisogna puntare del denaro.
3. Le vincite sono distribuite anche sotto forma di denaro.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Quanti giovani hanno giocato d'azzardo negli ultimi 12 mesi?

Risposta:

Circa il 30% dei giovani tra i 15 e i 18 anni, cioè 3 giovani su 10 hanno giocato d'azzardo negli ultimi 12 mesi.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

I giochi d'azzardo vengono proposti per arricchire i giocatori.

Risposta: sbagliato.

La quota di restituzione è tra il 55% e il 98% a seconda del tipo di gioco d'azzardo, vale a dire che una parte delle puntate finisce sempre nelle casse del fornitore del gioco d'azzardo.





Scheda da fotocopiare

▼ piegare, poi incollare



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Se si gioca a lungo, si ha più chance di vincere.

Risposta: sbagliato.

La durata del gioco non ha alcun influsso sulle probabilità di vincita.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Se si sa come funziona un gioco, le possibilità di vincere sono maggiori.

Risposta: sbagliato.

Il risultato dei giochi d'azzardo è determinato completamente o per lo più dal caso o da un programma. L'abilità e le conoscenze influenzano solo in minima parte l'esito del gioco.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

In Svizzera i minori possono accedere a piattaforme di giochi d'azzardo online?

Risposta: no.

Il limite di età è di 18 anni.





Scheda da fotocopiare

▼ piegare, poi incollare



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Il gioco d'azzardo più comune tra gli adolescenti è il poker.

Risposta: sbagliato.

La maggior parte degli adolescenti gioca alla lotteria (es. biglietti «gratta e vinci», lotto ecc.).



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Se sei un esperto hai maggiori possibilità di vincere una scommessa sportiva?

Risposta: no.

Le scommesse sportive sono a loro volta dei giochi d'azzardo; non ha quasi alcuna importanza se sei un esperto.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Cos'è più probabile?

Essere colpiti da un fulmine o indovinare i sei numeri del lotto?

Risposta:

Essere colpiti da un fulmine.

La probabilità di essere colpiti da un fulmine è di 1 a 6 milioni. Quindi le possibilità di essere colpiti da un fulmine sono maggiori rispetto a quelle di vincere al lotto (1 a 13 milioni).





Scheda da fotocopiare

▼ piegare, poi incollare



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Quali giochi sono considerati giochi d'azzardo?

Risposta:

1. Giochi d'azzardo da casinò come roulette, poker, black-jack
2. Slot-machine
3. Giochi della lotteria come il lotto, biglietti «gratta e vinci»
4. Le scommesse, ad esempio le scommesse sportive



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Quali giochi non sono considerati giochi d'azzardo?

Risposta:

1. Giochi di abilità
2. Giochi di società



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Solo chi gioca ogni giorno è dipendente.

Risposta: sbagliato.

Si può diventare dipendenti anche se non si gioca ogni giorno. L'elemento determinante è lo spazio che occupa il gioco d'azzardo nella propria vita. Quante volte si pensa ai debiti, agli amici trascurati, alle rinunce per giocare d'azzardo.





Scheda da fotocopiare

▼ piegare, poi incollare



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

I ragazzi amano giocare d'azzardo più delle ragazze.

Risposta: giusto.

I ragazzi hanno più problemi con il gioco d'azzardo. Circa il 10% dei ragazzi che gioca rischia di diventare dipendente. La quota per le ragazze è del 2%.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Dopo che il rosso è uscito sette volte, la probabilità che esca il nero è maggiore.

Risposta: sbagliato.

Anche se dovesse uscire cento volte il rosso, la probabilità che la prossima volta esca il nero è la stessa, cioè 50:50.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Se la slot-machine online non paga nulla da molto tempo, allora uscirà presto il jackpot.

Risposta: sbagliato.

Un programma di gioco determina il momento della vincita. Una macchina può pagare più volte di seguito oppure non pagare per lungo tempo.





Scheda da fotocopiare

▼ piegare, poi incollare



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Se si gioca alla roulette con il sistema giusto, si vince.

Risposta: sbagliato.

La pallina non ha memoria. Non ci sono sistemi che aumentano le possibilità di vincita.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Più veloce è il gioco, meno rischi si corre.

Risposta: sbagliato.

In realtà, è esattamente il contrario. Più veloce è il gioco, meno tempo si ha per pensare a una nuova puntata. Questo è il motivo per cui la gente punta molti più soldi giocando con le slot-machine che con il lotto.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Di solito bisogna pagare per poter giocare ai giochi d'azzardo.

Risposta: giusto.





Scheda da fotocopiare

▼ piegare, poi incollare



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Il poker è considerato un gioco d'azzardo perché, tra le altre cose, le carte sono distribuite in modo casuale.

Risposta: giusto.

All'inizio si ottiene a volte un piccolo credito. Questo serve ad invogliare il giocatore a continuare a fare delle puntate.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Se vuoi approfittare di un bonus, a volte devi prima aver puntato una certa somma.

Risposta: giusto.

I premi sono di solito legati a delle condizioni. Spesso si deve aver puntato una certa somma di denaro per ottenere un premio. Inoltre non è possibile riscuotere i premi.



**FORTUNA.
GIOCO.
DIPENDENZA.**

Giusto o sbagliato?

Se una persona dipendente dal gioco d'azzardo perde, vuole recuperare la perdita vincendo.

Risposta: giusto.

Chi vuole rivincere il denaro perso, punta di solito ancora più forte e di conseguenza perde somme di denaro ancora maggiori.

