

## Befragung/Zuordnung

### Game-Entwickler/innen

### Interview-Gruppe

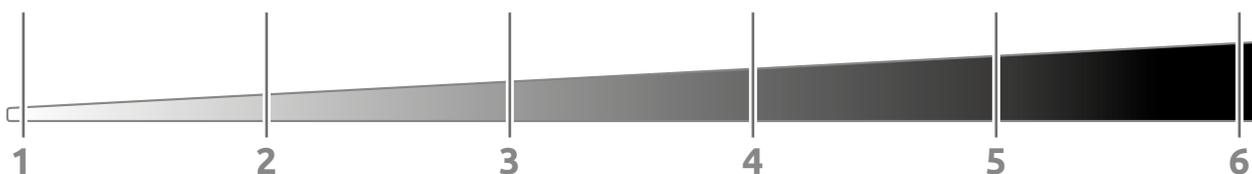
Mit diesem Fragebogen stellt ihr fest, welche Fähigkeiten benötigt und wie oft risikoreiche Aktionen gefordert werden sowie zu welchem Genre das Spiel gehört.

### Welche Fertigkeiten braucht es, um das Game zu spielen und zu gewinnen? (Mehrfachnennungen möglich)

- |                             |  |
|-----------------------------|--|
| Reaktionsschnelligkeit      | Kreativität                                  |
| Stress bewältigen           | Sorgfältige Planung                          |
| Leistung zeigen             | Geschickte Steuerung von Fahrzeug/Spielfigur |
| Team-Play                   | Orientierung in Labyrinth/Landschaft         |
| Zeitmanagement              | Experimentierfreude                          |
| Reflexion und Konzentration | Probleme lösen                               |
| Disziplin und Ausdauer      | Hilfsbereitschaft                            |
| Siegeswille                 |  |

### Höhe des Risikopotentials (Mutproben, Nervenkitzel, Abenteuer) im Spiel. Bewertungsskala 1 bis 6.

(Zutreffendes ankreuzen)



### Zu welchem Genre gehört das Spiel? (Mehrfachnennungen möglich)

- |                                |              |
|--------------------------------|--------------|
| Action-Adventure               | Sport        |
| Denkspiele                     | Arcade       |
| Simulations- und Lernspiele    | Jump&Run     |
| Adventure                      | Shooter      |
| Gesellschafts- und Partyspiele | Strategie    |
| Rollenspiele                   | Racing-Games |